发信人: CKevin (NULL), 信区: e\_note

标 题: [网络原理]网原08期末考试判断与选择

发信站: 酒井BBS (Tue Jun 24 14:33:54 2008), 转信

题目有简写，基本意思算是说清楚了。

一 判断和选择

1 判断

1 面向连接服务可以保证PDU顺序到达目的地。

2 OSI下，PDU由ICI和SDU组成。

3 面向连接服务是可靠服务

4 IEEE802.3是面向连接的协议

5 Nyquist定律只适用于铜导线

6 虚电路分组交换网中，交换机要维护经过它的所有连接状态信息。

7 同轴电缆和双绞线都支持全双工。

8 PPP协议提供端到端的服务

9 p坚持CSMA是，有数据要发送且信道空闲，则p概率发送，1-p概率等待，然后重复该过

程。

10 距离向量法下，路由器可以知道整个网络的拓扑，并计算自己到其他节点的最短距离

。

2 哪些事件发生在20世纪八十年代

a X.25的出现 b OSI成为主流 c Internet高速发展

d SNA，DNA等专用网的出现 e WEB技术的出现 f ARPANET的建成

3 哪个对

a TCP面向连接，所以流中的所有分组传输使用相同的路径

b 电话网和互联网的骨干网都主要用路由器转发数据

c 电话网面向连接，所有的数据路径相同

d IP电话所有的数据路径相同

4 OSI七层的名字

5 UDP是\_\_\_\_协议

a 面向连接 b 无连接 c 虚电路 d 可靠传输

6 OSI中各层的信息交换遵守的规则为

a 接口 b 协议 c 服务 d 关系 e 连接 f PAD

7 哪个不对

a 互联网传输层协议包括TCP和UDP

b IP是网络层协议

c UDP是不可靠传输服务

d IP是可靠传输服务

8 信道最大速率是S/N的函数，这是

a Shannon定理 b 带宽 c Nyquist定理 d 傅立叶函数

9 物理层的四个重要特性，电气特性等

10 1bit纠错的hamming编码，要编码32bits数据，需要多少校验位

11 源与目的的距离越\_\_，传输速率越\_\_，停等协议效率越低。（填远近大小）

12 在NRZ编码下，四种成帧方法中哪个不可取

13 IEEE802.3采用\_\_\_\_\_技术，检测冲突需要\_\_\_\_倍电缆长度的传输时间。

a 非坚持CSMACD b 1坚持 c ETHERNET d 分槽ALOHA

a 1 b 2 c 3 d 1.5

14 选择性重传协议，序号取0to7，确认的序号为希望的下一帧的序号。以下各小题相互独

立。

a 发送方为[1 2 3 4]，收到一个NAK，则可能的重传是

b 接收方为[4 5 6 7]，收到包5，则下界变为多少，返回捎带时，捎带的是多少

c 接收方为[4 5 6 7]，收到4，下界变为

d 发送方[4 5 6 7]，收到ACK6，则窗口变为

e 发送方窗口大小为2，接收方窗口当前状态为[4 5 6 7]，则发送方窗口此时的下界可以是

\_\_\_\_（填所有可能的集合）

15 根据CSMA原理\_\_\_时要提高最短帧的长度

a 传输率不变，冲突域最大距离下降

b 冲突域不变，传输速率上升

c 上层协议使用TCP的概率上升

d 冲突域不变，减少中继器的数量

16 非坚持和1坚持比，轻负载下延迟\_\_\_，重负载下信道利用率\_\_\_。（大小高低）

17 无线网下，不对的说法

a 有隐藏站点问题 b 有暴露站点问题 c 冲突被发送站点发现

18 有关网桥不对的

a 在数据链路层工作 b 可以实现局域网和广域网的互联

c 负责处理帧 d 用存储转发的形式

19 255.255.240.0网段有多少可用IP

20 一个IP分组使用严格源路由选项，现在被分成了3段，则这个选项将

a 被复制到所有分段 b 保留在第一个分段

c 不复制在分段中 d 保留在第一个和最后一个分段

21 IPv4下回路地址的形式可以是

a 127.8.8.8 b 128.0.0.0 c 59.66.x.x d x.x.x.x

（x是忘了的，a里面的8可能是别的）

22 给四个子网掩码，哪个是合法的。（就是注意掩码是1+0+的形式）

23 用于自治系统的路由协议是

a OSPF b RIP c IS-IS d BGP

24 路由器、网桥、集线器、中继器这些设备中：

\_\_\_有路由选择功能，不同的LAN在数据链路层互联使用\_\_\_

25 给4个IPv6地址的形式，哪个是非法的写法。（就是注意只能出现一对双冒号）

26 距离向量算法由于存在xxx问题（名字忘了），会使得在有新的路由器加入时网络反应

\_\_\_，有路由器退出时网络反应\_\_\_。（选快慢）

27 有关TCP，错误的

a 面向连接 b 可靠 c 端到端 d 基于消息流

28 TCP连接需要多少次握手，编程使用\_\_\_

a RAW Socket b Stream Socket c Datagram Socket d RPC

29 TSAP在TCP中定义为\_\_\_。（IP端口组合）

30 拥塞控制和流控制的说法，对的

a 流控制在网络传输能力不足时使用

b 拥塞控制解决接收端来不及处理高速到达的分组的问题

c 拥塞控制提高整个网络的传输能力

d 滑动窗口协议中，退后n帧的协议，是一种拥塞控制机制。

31 POP3用于\_\_\_用途。（用于从服务器收信）

32 网络管理的五个基本管理功能，安全管理等。

33 FTP会话全过程，会建立几次控制连接，几次数据连接。（1次/看需要而不确定）